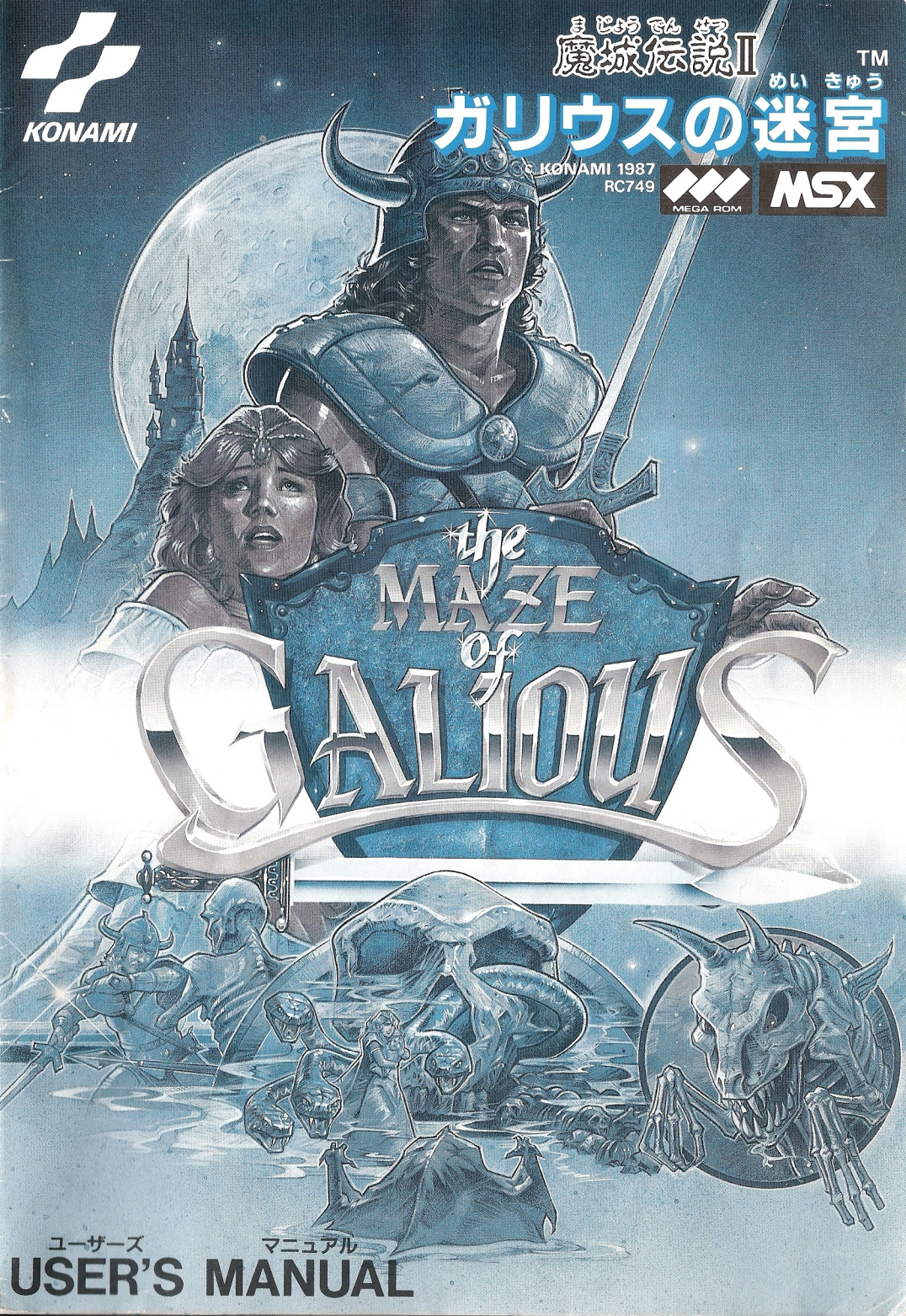
KONAMI
魔城伝説II
TM
ガリウスの迷宮
© KONAMI 1987
RC749
MEGA ROM
MSX
the MAZE of GALIOUS
USER'S MANUAL

ストーリー

遠い遠い昔から語り継がれた伝説。――――

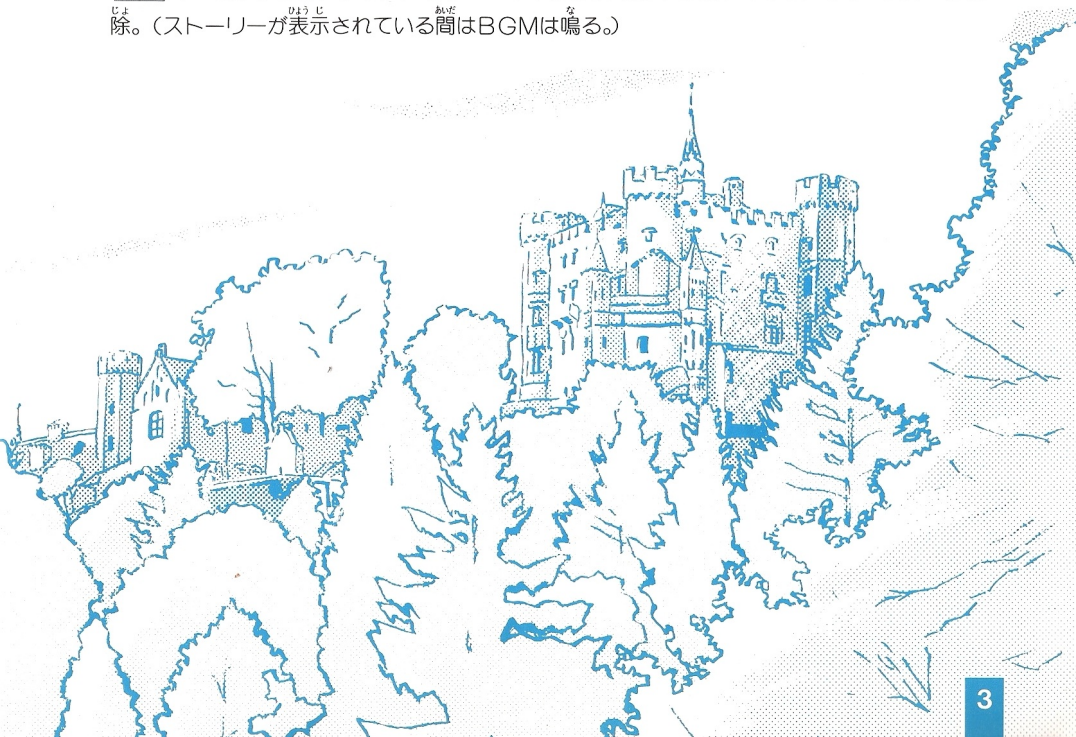
悪の大魔王ヒュドノスにさらわれたグリーク王国の姫アフロディテを救出する為、正義の騎士ポポロンはアトス山の奥地にある魔城へと向っていた。

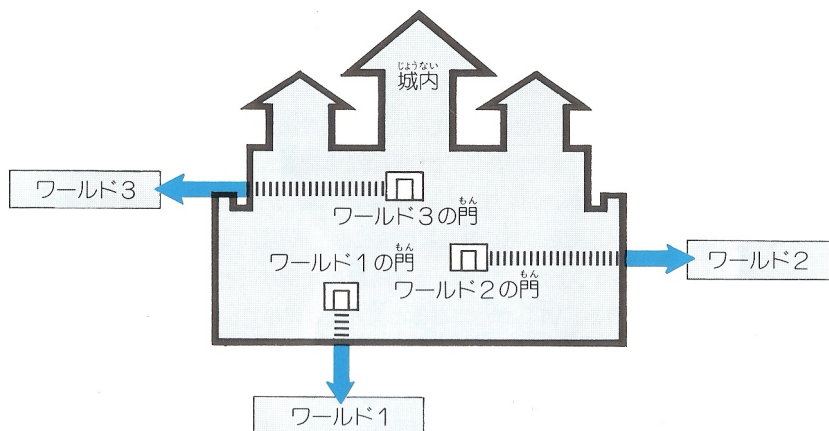
しかし、それは大魔司教ガリウスの罠だったのだ。彼は悪魔を使い自らの欲望を満たす黒魔術の第一人者で、自らも悪魔に魂を売り悪の権化と化していた。そして、ポポロンが留守のグリーク王国に悪魔どもと共に攻め入り、世界中を魔界にする為の拠点にしてしまっていたのだった。真の魔城とはグリーク城そのものだった。その上、彼は数年後、ポポロンとアフロディテの間に生まれるはずの幼子パンパースを天界に行って誘拐し、人質として城内に監禁していた。

アフロディテを無事救出し、グリーク城へ帰ったポポロンは妖気を発する城を見て全てを悟った。愛する我が子を救い、グリーク城を悪魔の手からとり戻す為、2人の男女は死を覚悟して門をくぐった。

――今、まさに魔城伝説は真のクライマックスを迎えた。

遊び方

1．このゲームは１人用で、キーボード、ジョイスティックどちらでも遊べる。スペースキーまたはショットボタンを押すとゲームスタートできるよ。
2．このゲームの目的は、悪魔どもに占領されたグリーク城と、10のワールドを奪回し、大魔司教ガリウスを倒し、主人公２人の将来のベイビー、〝パンパース〟を救い出すことにある。
3．主人公はポポロンとアフロディテの２人！　２人の特徴を見極め、その場に応じて交代させ、有効にゲームを進めよう。交代は F1 キーを押し、サブ画面内で行える。
4．又、城内には、敵と戦っていく上でとても有効な武器が隠されている。それらを集め、「この敵にはどの武器が有効か」考えた上で、サブ画面で武器選択をするようにしよう。
5．主人公はVIT.（バイタリティ：体力）とEXP.（エクスピアリアンス：経験値）を持っている。VIT.は最初８レベルで敵や敵の弾などに触れると減少してしまい、又、〝グレートキー〟を取るごとに８レベルずつ上がって行く。EXP.は敵を倒すごとに増え、メーター一杯になると、VIT.に補充される。VIT.が０になると主人公は死んでしまい、２人共死んでしまうと、ゲームオーバーとなる。
２人共死んでしまわないうちに、セーブを繰り返し、進んで行くことが〝パンパース〟に辿り着く確実な方法といえる。

※ F5 キーを押すことにより、デモゲーム中のBGMを消すことができる。もう一度押せば解除。（ストーリーが表示されている間はBGMは鳴る。）

マップ構成

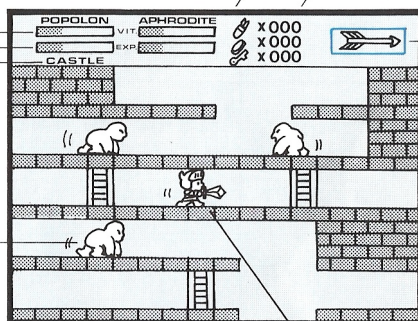
グリーク城は、城内156面、城内にある10個の門から続く10個のワールドが全174面、トータルで330面ある。

主人公の特徴

項目	ポポロン	アフロディテ
ジャンプ力	⬆を押す時間により、滞空時間が変わる。	一定。
(セラミック)アロー	2連射可。	3連射可。
地雷	2個セット可。	3個セット可。
岩	3回ショットで破壊。	15回ショットで破壊。
回転扉	押せば通れる。	通れない。
水中での体力減少	激しい。	ゆるやか。
その他	10のワールドの中には、男子禁制、女人禁制のワールドがある。又、か弱いアフロディテの剣では破壊できないものもある。	

画面構成

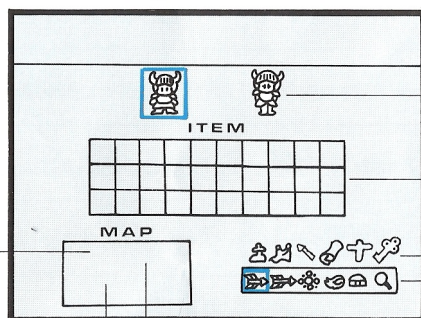
ゲーム画面

ゲームが進行していく画面。

POPOLON　APHRODITE
VIT.
EXP.
CASTLE
x000
x000
x000

バイタリティ
経験値
現在位置
敵
矢筒、コイン、キーの持ち数
現在使用している武器
主人公ポポロン

F1 キーにより切換

サブ画面

主人公の交代、武器の選択、アイテム、マップ表示。

操作方法

シーン	パ ソ コ ン	ジョイスティック	内　容
ゲーム画面	← →	← →	左右移動。
	↑	↑	階段を昇る。ジャンプ。
	↓	↓	階段を降りる。神殿に入る。ワールドに入る。
	SPACE	Aボタン	剣を突き出す。
	M	Bボタン	武器による攻撃。虫メガネで呪文を探す。
	F1	——	サブ画面に変わる。 もう一度押すとゲーム画面に戻る。
	F2	——	ポーズ。もう一度押すと解除。
サブ画面	↑ ↓	↑ ↓	主人公交代←→武器選択の切り換え。
	← →	← →	主人公交代。武器選択。
	F1	——	ゲーム画面に戻る。
神殿	← →	← →	アイテム選択。神の質問に対する答の選択。
	SPACE	Aボタン	アイテム、答の決定。
	↓	↓	ゲーム画面に戻る。
魔法陣	A～Z	——	呪文入力。

ゲームの進め方

城内(じょうない)

1．さあ、いよいよ、この広大なグリーク城内に足を踏み入れるわけだ。まずスタート地点のすぐ近くにころがっている岩を、剣でつついてみよう。中に“グレートキー”が隠されていたはずだ。これは、ワールド1の門を開けるのに必要な、大切なアイテムの1つだ。又、バイタリティのレベルも上げてくれる。
2．次にその近くのシーンに“天使の輪”が隠されている。これは、城内、ワールドのどこに居ても、瞬時に、セーブの神様のいるシーンまで従れて行ってくれる。この物語には欠かせないアイテムだ。
3．この他、“アロー”、“虫メガネ”、“ベル”も最初に取っておくべき。
4．さて、以上のアイテムを準備できたら、ワールド1の門を探そう。この時、有効なのが“ベル”。今持っている“グレートキー”に対応するワールドの門に近づくと、メロディで知らせてくれる。門を見つけて、その前に立てば扉が開く。開かなければ別のワールドの門だということが分る。

ワールド

5．各ワールドに入って、必要なものが、そのワールドの大悪魔を呼び出す呪文だ。これは、ワールド内にある石碑の1つに刻まれている。これを見つけるには“虫メガネ”がいる。サブ画面で、武器を“虫メガネ”にセットし、その石碑の前に立ち、Ⓜキーを押せば、石碑の拡大シーンとなり、呪文が発見できるわけだ。この時、呪文は必ずメモしておくこと。
6．他に、各ワールドには各々“聖水”、“マント”、“マジカルロッド”がある。これは大悪魔との対戦を有利にする為のアイテムだ。
7．ワールド内を進むと、不気味なメロディと共に魔法陣を発見するだろう。この部屋に目指す大悪魔が隠れている。ここで、先程見つけた呪文をA〜Zのキーで入力すると、大音響と共に大悪魔が出現する！　さあ、おちついて、最も有効と思われる武器を駆使して大悪魔を倒そう。ちなみにワールド1の大悪魔には“アロー”が有効だ。
8．大悪魔を倒すと、その場に“グレートキー”が現われる。これは、次のワールド2の門を開ける為のものだ。又、バイタリティを再び上げてくれる。“グレートキー”を取れば、ワールドを後戻りし、城内に帰り、ワールド2の門を目指そう！

アイテム一覧表

ネーム	効力	
アロー	主人公の武器となるもの。	矢。
セラミックアロー		セラミックでできた矢。敵を突き抜けて飛ぶ。
ローリングファイヤー		主人公の立っているフロアを1周する炎。
ファイヤー		フロア上を走り、下のフロアへと降りて行く炎。
マイン（地雷）		地雷。攻撃力が強い。主人公自身も衝撃を受けるので注意。
マグニファイイング・グラス（虫メガネ）		ワールド内の石碑に刻まれている呪文を見つけるのに必要。
矢筒	城内の岩の中、又は敵を倒した時出現する。矢筒、キーは神から買うこともできる。	主人公の武器の弾数となる。
コイン		神様からアイテムを買う時必要。

ネーム	効力	
キー		城内、ワールドにある扉などを開ける時必要。
聖水	各ワールドに1つずつある。そのワールドの大悪魔と対戦中有効。	大悪魔を倒すまでの攻撃回数が半分になる。
マント		大悪魔との対戦中、主人公の受けるダメージを半分にする。
マジカルロッド		大悪魔との対戦中、矢筒の数（弾数）が減らない。
マップ	各ワールドに1つずつある。	サブ画面で、そのワールドの全体図が表示される。主人公の位置が、赤く点滅する。
グレートキー		各ワールドの門を開けるのに必要。又、主人公のバイタリティのレベルを上げる。大悪魔を倒すと出現。
十字架	この物語の中で、重要な役割を果たすアイテム。	
トライアングル	敵“ベイパー”に触れても体力は減少しない。	

ネーム	効力
王冠	敵"ウー"に触れても体力が減少しない。
兜	敵"エクトプラズム"に触れても体力減少しない。
オール	おお！　こんなところが歩けるではないか!!
ランプ	サブ画面のマップ上に、大悪魔の位置が青で点滅する。
かざり人形	愛のかけ橋の意味を持つ人形。
法衣	これが無いと方向音痴になるだろう。
ベル	現在持っている"グレートキー"に対応するワールドの門の近くに来ると不思議議なメロディを奏でる。
天使の輪	城内、ワールドのどこに居てもサブ画面表示中、RETURN キーを押すことで、セーブの神のいるシーンに戻れる。但し大悪魔との対戦中などは使用できない。

ネーム	効力
ローソク	これが無ければ、在るはずのものが見えない…!?
鎧	敵"バンブーシュート"に触れても体力減少しない。
絨毯	たとえ火の上、水の中…！
帽子兜	これは欲しいね。
ハープ	ラクチン！　特にアフロディテは助かるだろう。
壺	主人公の経験値の増加率が２倍になる。
ネックレス	ポポロンがこれを身につけると…女装するわけ？
パンと水	体力を付けて押しまくろう！

ネーム	効力
ペンダント	剣の使い方が上達するかな？
リング	これでスッキリ。
イヤリング	アフロディテの装飾品を持てば、彼女の特技が１つ身につく。
バイブル	[CTRL]キーで何かが起こる！
腕輪	これも同じく、アフロディテのいい点が身につく。
ほら貝	これを持てばアフロディテも男らしく見えるかな？
水さし	敵“ファイヤー”に触れても体力減少しない。
サーベル	敵に与えるダメージが２倍になる。

ネーム	効力
短剣	最もイヤ～な敵は？　短剣があれば一瞬にして倒せるぞ。
羽	サブ画面中に[1]～[9]のキーを押すと対応するワールドの門の前に戻れる。（但し、門の開いているもののみ。）
塩	城内の、ある神殿では塩で身を清めてからでないと入れない。
シューズ	主人公の歩くスピードが速くなる。
銅の盾	小悪魔の弾を盾で防ぐことができる。
銀の盾	小悪魔、中悪魔の弾を盾で防ぐことができる。
金の盾	全ての敵の弾を盾で防ぐことができる。 但しガリウスの弾は防げない。

神殿（全20面）

グリーク城を奥へ奥へと進んで行くうち、どうしても解けない謎が行く手を阻むだろう。そんな時は、神のことばを思い出してみよう。重要なヒントになっているはずだ。
又、必要なアイテムが見付からない時、神が与えてくれたり、売ってくれたりするだろう。
神は全部で6人おり、神によって役割が異なっているぞ。

鍛冶の神
HEPHAESTUS
武器アイテムを売ってくれる。

医薬の神
ASCLEPIUS
主人公の体・健康を気づかってくれる。

収穫の女神
DEMETER
アイテム、ヒント、セーブ、ロードその他全般的に助けてくれる。

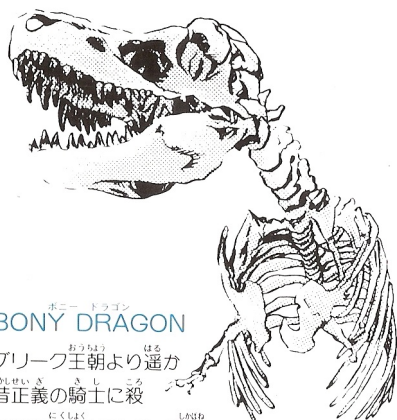
軍神
ARES
身を守るアイテムを売ってくれる。

知恵の女神
ATHENA
謎についてのヒントなど教えてくれる。

死神
DEATH
主人公が死んだ時、助けてくれる。

敵の紹介

大悪魔（全10匹）

各ワールドの魔法陣のあるシーンに隠れている魔力の強い敵。ここではその１例を紹介する。

BONY DRAGON

グリーク王朝より遥か昔正義の騎士に殺された肉食ドラゴンの屍。ガリウスにより命を吹き込まれた。

ELUSIVE DRAGON

グリーク王国の各地で村人に被害を与えていた強暴なドラゴン。

ARLYANE

悪魔がカニに姿を変えたもの。彼の巣の中に落ちて生きて還った者はいない。

小悪魔と中悪魔（全59種）

城内、ワールドのいたるところに住みつき、人間の侵入を拒んでいる。

ここでは１例を紹介しよう。

MANER（中悪魔）

グリーク王国の湖に棲む巨大ダコ。地下水を通り城内に侵入した。

GERO（中悪魔）

ガリウスの魔力でカエルとトカゲが合体した。長い舌を伸ばしてくる。

ILL（中悪魔）

ガリウスの側近。悪魔の中で最も世に姿を知られた。

ROCK-MAN

もともとは石の妖精だったが、「歩きたい」と願う気持をガリウスに叶えてもらい手下となった。石に化身している間、攻撃は効かない。

RYDEEN

ワールドの大悪魔の操る気象現象。閃光と共にカミナリを落とし炎となる。

SHELL

堅い甲らに覆われており、主人公のどんな攻撃も跳ね返してしまう。

BONES

大悪魔ボニードラゴンの１本の骨から生まれた。砕けても再生する恐ろしい敵。後ろから攻撃しないと倒せない。

KNIGHT

主人公とほぼ同じ移動能力を持つ。強敵である。ボーンズと同じく後ろからでないと倒せない。

セーブとロード

セーブ：ゲームをしていて途中で終わりにして、また今度続きから始めたい時、それまでに手に入れたアイテム、征服したワールドなど覚えておくことができるんだ。

その方法は、城内スタート地点から、上へ上へと進むと穴が見つかる。その穴の中にいる神様に、神様自身の記憶を呼び覚す暗号を教えてもらうんだ。つまり、この物語の成り行き（アイテムは何種類持っているか、ワールドはいくつ征服したか、など…）は、その神がいつも見ておられる。だから、今度始める時は、その神の記憶を呼び覚し、その時の状態で再スタートできるわけだ。

暗号は45文字あるので、メモしておくと便利。メモし終れば SPACE を押せばよい。この後、続けてゲームをすることもできるし、終る時は電源をOFFにすればよい。

ロード：では、再スタートする時の方法だが…。

①パソコンの電源を入れ、SPACE を押し、タイトルを出す。

②タイトルが表示されている間、L を押すとロードできる状態になる。

③次に、セーブの時メモした暗号45文字を、0～9、A～Z を使い入力する。まちがえた文字は、← → でカーソルを移動させ直すことができる。

④暗号を全て入力すると、最後に RETURN を押す。暗号が全て正しい時は、セーブした時の状態でゲームが再スタートできる。もし、まちがいなら、← → でカーソルを移動させ、その部分を直し、再び RETURN を押せばよい。

テクニック

●こまめにセーブを行うこと。矢筒・コイン・キーをある程度集めた時、アイテム・武器を得た時、難関をクリアした時などセーブしておくといいよ。

●ポポロン、アフロディテ２人の特徴を生かして、又どの敵にどの武器が有効かをよく考えて、ゲームを有利に進めて行こう。

●先へ進むことが困難な時は、あせらず、色々な方法を試してみよう。

●ジャンプした時、下降中であれば、空中でほんの少し左右移動することができる。このテクニックを身に付けることが、後々、大きな意味を持ってくるぞ。

●コナミの他のソフトを使って…

①"コナミのゲームを10倍楽しむカートリッジ(RC735)" をスロット１、本製品をスロット２にさし込むと、RC735の機能（ゲームセーブ、画面セーブ、ポーズ、コマ送りetc.…）が使用できる。

②"魔城伝説～ナイトメア(RC739)" をスロット２、本製品をスロット１にさし込むと、……ポポロンとアフロディテを各々99回ずつ生き返らせることができる。

③"Qバート(RC746)" をスロット２、本製品をスロット１にさし込むと、VIT.が最高レベル、又、矢筒・コイン・キーが各々100個の状態でスタートできる。

"コナミのゲームを10倍楽しむカートリッジ(RC735)"
"魔城伝説～ナイトメア(RC739)"
"Qバート(RC746)"
は別売(¥4,800)です。